ご案内

前略、この度は「EXILE CUP 2023」にご応募頂きまして誠にありがとうございました。
厳正な抽選の結果、貴チームのご出場が決定致しましたのでご連絡申し上げます。
つきましては、**7月23日（日）高知県立春野総合運動公園多目的広場**にて四国大会を行いますので、
別紙のご案内をよくお読みの上、ご参加下さいますようお願い申し上げます。

草々

記

1．同封書類

※大会当日までのお願い
① 実施概要
② 出場案内
③ 会場周辺図（受付・駐車場案内等）
④ 大会ルール
⑤ アンケート（メール返信書類１）
⑥ チーム登録票（提出書類１）
⑦ 同意書1枚（提出書類２）

※赤字⇒早急にメールにてご返信　※青字⇒大会当日、受付時にご提出
※応募多数のため「48チーム」での開催に変更となりました。

※お願い

※書類 ⑤ ご記入いただき、**6月15日までにメールにて協会**にご返信下さい。
※書類 ⑥ チーム登録票は**大会当日**の受付時にご提出下さい。
※書類 ⑧ **同意書は出場選手の保護者様にご記入して頂き、大会当日の受付時にご提出下さい。**

2023年6月吉日

EXILE CUP 事務局

「クラッキ！ダンス」を開会式で踊ります！！

日本サッカー協会が、子どもたちが楽しくからだを動かすきっかけをつくるため、EXILE TETSUYA監修のもと、「クラッキ！ダンス」を開発しました。

これは、子どもの成長に必要な動きをバランスよく身につけるJFAプログラム「めざせクラッキ！」のメニューを取りいれたもので、全身のウォーミングアップになるオリジナルダンスです。

「クラッキ！ダンス」の楽曲には、EXILEの「VICTORY」を採用。
サッカーやスポーツに触れていない子どもでも自然と動きたくなり、
遊び感覚でからだを動かすことができます。老若男女の健康づくりにも役立ちます。

EXILECUPの開会式では、ウォーミングアップを兼ねて皆で
踊りますので動画を是非ご覧ください。

クラッキ！ダンスについて
楽しくからだを動かしながら、全身のウォーミングアップになるオリジナルダンス。
「VICTORY」を2分45秒の「クラッキ！ダンス」バージョンに編集し、
以下のメニューを取り入れている。

めざせクラッキ！のメニュー：
両足ジャンプ／スーパー両足ジャンプ、片足立ち、ケン・パー、ももキック（もも上げ）、手足の運動、ツーステップ、前後走（その場でダッシュ）
その他の動き：
足踏み、腕回し、かかとタッチ、サイドランジ、バックランジ、深呼吸、手首足首ほぐし、シュート、勝利のポーズなど

楽曲「VICTORY」：
アーティスト EXILE
作詞 ATSUSHI ／ 作曲 Hitoshi Harukawa

「クラッキ！ダンス」YouTube
https://m.youtube.com/watch?v=j6ObIiW4n5w

「JFAニュース」

https://www.jfa.jp/news/00031043/

タイトル	EXILE CUP 2023 ～小学校4年生から6年生によるフットサル大会～ 【四国大会】		
主　催	株式会社LDH JAPAN/EXILE CUP 事務局		
後　援	公益財団法人日本サッカー協会		
主　管	一般社団法人高知県サッカー協会		
オフィシャルスポンサー	EXPG STUDIO by LDH、株式会社医食同源ドットコム、株式会社一球、EPI Quality™by EXILE TETUYA、EXILE TRIBE STATION、JOYSOUND、第一生命保険株式会社、鳥飼総合法律事務所、バークレイグローバルコンサルティング＆インターネット株式会社、プレミアグループ株式会社、三井住友カード株式会社、三井住友銀行株式会社、株式会社明治、株式会社ローソンエンタテインメント（五十音順）		
オフィシャルパートナー			
サポーティング カンパニー	株式会社スミフルジャパン、東急ホテルズ、東京海上日動火災保険株式会社、日本赤十字社、株式会社パークジャパン、UDN SPORTS（五十音順）		
エリアスポンサー	南州農場株式会社（九州大会1、九州大会2、決勝大会）		
エリアパートナー	松本山雅FC、AC長野パルセイロ、ボアルース長野、ジェフユナイテッド市原・千葉、福島ユナイテッド、FC琉球、ロアッソ熊本、高知ユナイテッドSC、レノファ山口、北海道コンサドーレ札幌、セカンドサポート、FC岐阜、奈良クラブ、FC今治（開催地域順）		
スペシャルサポーター	EXILE ÜSA		
大会アドバイザー	岡田武史（FC今治オーナー/サッカー元日本代表監督）		
大会アンバサダー	香川真司（プロサッカー選手）		
メディアパートナー	サッカーキング		
出場チーム	予選大会	※北海道・東北・北信越・九州1・九州2・中国⇒36チーム ※四国⇒48チーム ※関東⇒50チーム ※東海・関西⇒52チーム	
	決勝大会	10チーム（各予選大会 優勝チーム）	
	日　程	大会名	会　場
予選大会	6月11日（日）	北信越大会	長野オリンピックスタジアム野球場
	6月25日（日）	関東大会	フクダ電子フィールド
	7月2日（日）	東北大会	Jヴィレッジ 全天候型練習場
	7月9日（日）	九州大会1	沖縄県総合運動公園 蹴球場
	7月16日（日）	九州大会2	熊本甲佐総合運動公園緑川リバーサイドパーク
	7月23日（日）	**四国大会**	**高知県立春野総合運動公園多目的広場**
	7月30日（日）	中国大会	きらら博記念公園富士商ドーム
	8月9日（水）	北海道大会	札幌サッカーアミューズメント
	8月20日（日）	東海大会	長良川競技場
	8月27日（日）	関西大会	奈良県フットボールセンター
決勝大会	9月16日（土）～ 9月18日（月・祝）	決勝大会	今治里山スタジアム/ありがとうサービス・夢スタジアム（愛媛県今治市）

当日の流れ	試合の進行状況によっては変更になる場合がございます。
08：20～08：40	受付（※時間厳守でお願い致します）
08：50～09：20	開会式
09：30～13：04	予選リーグ※1ブロック4チームによる予選リーグ
13：04～13：34	決勝トーナメント組合せ抽選会（各ブロック1位チーム+各グールプ2位成績上位チーム（4チーム）
13：36～15：23	決勝トーナメント※16チームによるトーナメント（3位決定戦はなし）
15：25～15：55	閉会式（優勝、準優勝、3位（2チーム）のみ参加）
集合時間	受付は午前8時20分より受付を開始致します。試合の組み合せは当日発表致します。
持ち物	レガース及びシューズ、試合時に通常持って行く物(タオル、スクイズボトル等） ウェアは同一ユニフォームを着用して下さい。 ユニフォームカラーが重なる場合は、主催者側の判断によりビブスを着用して下さい(**ビブスは各チームで持参**）。 また、レガースの着用は必須です。 シューズに関して：スパイク可。但し、取替式スパイクは禁止 ピッチラインについて：ラインはペイントで描きます。
駐車場	大会会場に隣接する駐車場を利用してください。 ※駐車場位置　P5を御参照下さい
注意事項	※ウォーミングアップについては、駐車場・歩道などで行う事は禁止とさせていただきます。当日は係員の指示に従い、指定された場所で行って下さい。 ※試合開始時間に、該当するピッチにいない場合は、いかなる理由があっても不戦敗となりますので時間厳守でお願い致します。 ※主催者で大会に伴う保険に加入していますが、各チームでも、スポーツ傷害保険への加入をお勧めします。 ※フットサル大会登録票及び同意書1枚（出場全選手）は記入事項をご記入の上、大会当日の受付時 にご提出下さい。 ※アンケートは、6月15日(木)までに、ご記入の上、メールにて協会にご返信願います。 ※EXILE CUP大会規定により、大会当日に受付で提出する登録選手の変更は、提出後変更できません。
荒天時	人工芝のため、雨天決行となりますが、万が一、台風が上陸した場合は「中止」となる可能性がございます。 事前に上陸する際は、前日までに代表者にご連絡させていただきます。 当日の判断は、「朝6：00」までに判断させていただき、代表者へご連絡をさせていただきます。 ①大会前～決勝トーナメント前での中止 →順延としますが、会場・日程の都合上順延できない場合もございます。 ②決勝トーナメント途中で中止となった場合 →中止の段階で残っているチームで抽選（初戦開始前は1位抜けチームのみでの抽選） ③決勝戦途中で中止となった場合 →進出2チームで抽選
お願い	＜水分補給に関して＞ 水分補給用に「お水」、「スポーツドリンク」等の飲料を多めにご持参下さい。ただしピッチ内は「水」のみとさせていただきます。 ＜選手・保護者の方の観戦に関して＞ 観戦エリアを設けておりますので、そちらでご観戦ください。ピッチには、選手及び指導者2名しか入れません。 ご理解並びにご協力をお願い致します。 ※当日発生したゴミは、各チームでお持ち帰り下さい。
問合せ先	その他、ご不明な点がございましたら、高知県サッカー協会EXILE CUP担当者まで、もしくは、EXILE CUP事務局までお問い合わせ下さい。 高知県サッカー協会　EXILE CUP担当： EXILE　CUP 事務局 ※お問い合わせを頂いてから24時間以内に返信させて頂きます。（土曜・日曜・祝祭日は除く） ※前日及び当日の事務局緊急連絡先：　　（※大会前日及び当日のみ）

会場アクセス

■会場：県立春野総合運動公園　多目的広場
■住所：〒781-0304 高知県高知市春野町西分２４８５ 県立春野総合運動公園

●公共交通機関を利用する場合
高知県立春野総合運動公園には、「春野運動公園前」バス停と「春野運動公園西口」バス停、
さらに土曜日祝日には、公園内陸上競技場付近に「春野運動公園中央」バス停を通る便もございます。
また、運動公園南側県道36号線つかさちゃん弁当春野店付近にも、「笹掛」バス停がございます。
各バス停とも運航路線はとさでん交通（株）です。

●高知龍馬空港より50分

●JR高知駅より30分

●高知自動車道　高知I.C.より40分

●はりやま橋から25分

※大会会場　　※参加者駐車場　　※参加者駐車場（1台のみ）

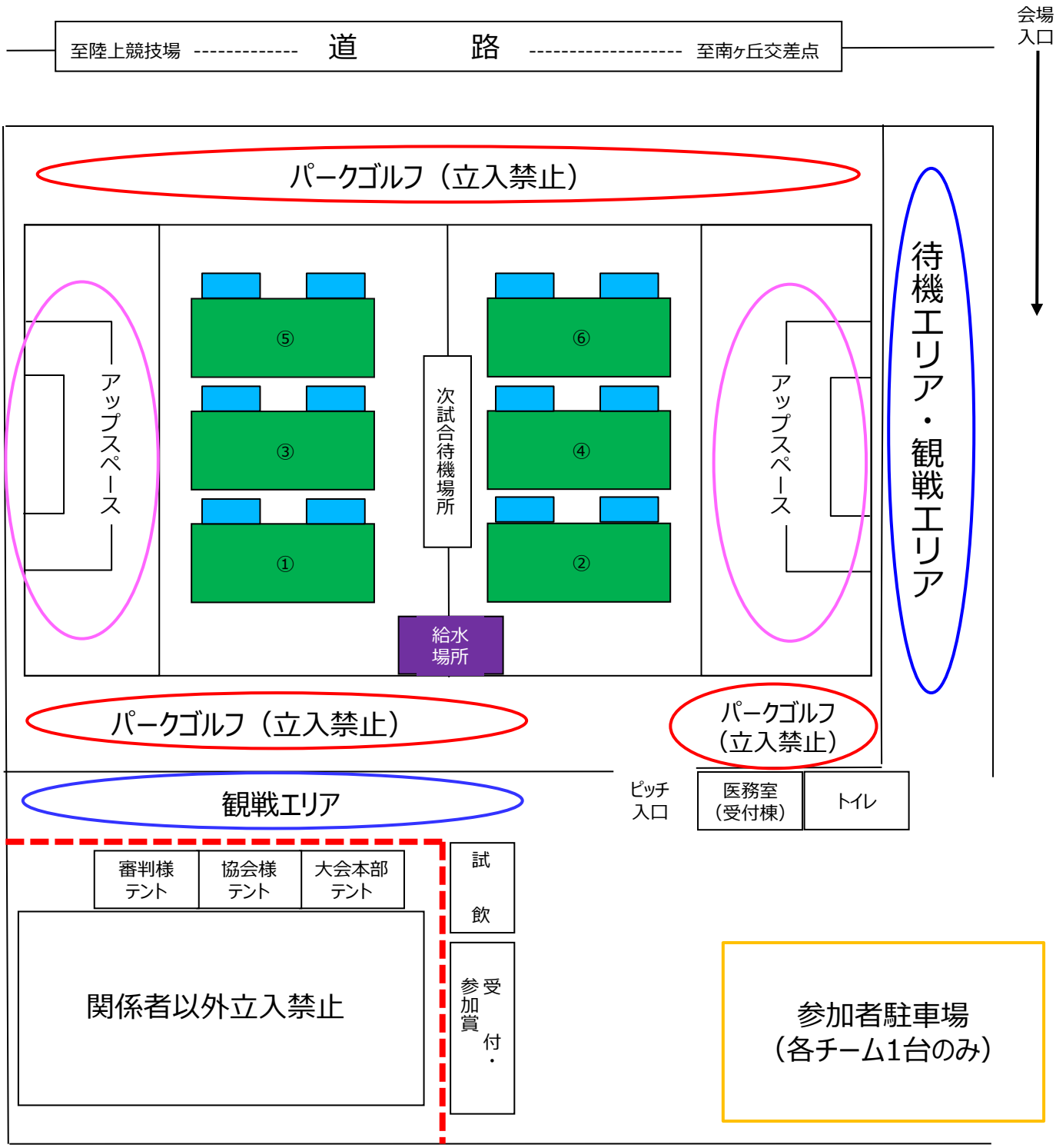
※P2駐車場に駐車願います。
（台数制限はございませんが他の施設利用者もおりますので、極力乗り合わせでのご来場をお願い致します）

※大会会場より距離がありますので荷物を大会会場で降ろしてからP2駐車場に移動してください。
（各チーム1台のみ大会会場にある駐車場（P15）を利用出来ますので、P2までの送迎をお願い致します）

※大会会場にあるP15駐車場には1チーム「1台」停めることが出来ます。
事前に配布する「駐車証」を掲出していただき、指定の場所に駐車願います。

※P2が満車になった場合はP3などをご利用ください。

受付・参加賞配布・観戦エリア・荷物置場・ピッチ・アップスペース



※待機エリアは譲り合って使用してください。
※観戦エリアが限られております。予めご了承ください。
※受付には指導者の方のみお越しください。
※受付の際に「大会登録用紙、同意書」の提出をお願い致します。
※アップ場所はコート後の空いているスペースをご使用下さい。
※ピッチ内には、選手・指導者2名以外は入れません。
※パークゴルフには入らないようにしてください。
※ランニングコースを使用する方も参加者駐車場周辺を使用致しますのでご理解願います。

■大会方式

○予選大会
１ブロック４チームによる予選リーグ戦を行い、各ブロック１位チームと各ブロック2位の成績上位（4チーム）による決勝トーナメント戦を実施し、優勝チームが決勝大会へ進出する。尚、棄権の場合は次成績のチームが進出します。

※リーグ戦における順位決定方法は、勝点合計の多いチームを上位とし、順位を決定する。勝点は、勝ち＝３点･引き分け＝１点･負け＝０点とする。但し、勝点合計が同じ場合は、①当該チーム内の対戦成績 ②当該チーム内の得失点差 ③当該チーム内の総得点数 ④グループ内の総得失点差 ⑤グループ内の総得点数 ⑥抽選 とする。

※各ブロック2位の成績上位（4チーム）の決定は、①勝点②得失点差③総得点④抽選の順とする。

※決勝トーナメントの組合せは抽選にて決定する。休憩時間に実施する抽選会に各チームキャプテンが参加して、抽選会を実施する。抽選会の引く順番は、Aブロック1位～Lブロック1位、続いて2位のブロックが若い順から引くこととする。

※トーナメント戦における同点の場合は、延長戦は行わず試合終了時に出場していた選手の中から３人でＰＫ戦（４人目以降サドンデス）を行い勝敗を決定する。
但し、決勝戦に関しては同点の場合「延長戦（3分1本）」を行い、延長戦でも決着がつかない場合は３人でPK戦（４人目以降サドンデス）を行い勝敗を決定する。

※棄権場合は０－３のスコアでの敗戦となり、相手チームに勝ち点３点が与えられる。

■競技規則

2022-2023公益財団法人日本サッカー協会 フットサル競技規則に準ずる。
但し、下記項目においては本大会特別ルールを適応する。

１.競技人数：
○１チーム、１２才以下 (小学４～６年生) の選手１０名以内(ＧＫ含む)。ベンチ入りは控え選手及び大人２名まで。
○ピッチ上の選手は５名、うち１名はＧＫとします。また、登録以外の選手の出場は認めません。

２.競技時間：
○予選大会： ･予選リーグ：7分-2分-7分 ･決勝トーナメント：5分-1分-5分（同点の場合は即PK）
･決勝戦：7分-2分-7分（同点の場合は延長戦（3分1本）、延長でも決着がつかない場合はPK）
※全ての試合ランニングタイムで前後半実施

３.選手交代：交代ゾーンから自由に交代できます。

４.ピッチサイズ：縦３２m×横１６m（会場によってはピッチサイズが異なります）**※ラインはペイントで描きます。**

５.ゴール：高さ２m、幅３m （予定）

６.ボール：フットサル３号球

７.ピッチ内に持ち込めるのはスクイズボトルで中身は水のみとします。

８.反則と不正行為：
○警告：退場：通常の競技規則に準ずる。但し、警告の累積は次試合には加算されません。
○退場：同一試合で２回警告を受けると退場となります。但し、チームは２分間経過後、または相手チームが得点した場合、交代選手を補充することができます。尚、退場選手は次の試合には 出場できません。

９.ユニフォーム
原則、FP/GKともに、ユニホームを用意すること。（背番号は必ず付けてください。）
チームのユニホームのうち、シャツの色彩は審判員が通常着用する黒色と明確に判別しうるものでなければならない。
背番号は必須。ユニホームの色彩が被った時のみ、主催者判断によりビブス着用を認める。レガースは着用のこと。
シューズに関して：スパイク可。但し、取替式スパイクは禁止
ビブスは各チームで持参してください。

10.ウォーミングアップ
各チームは定められたエリアで各チームウォーミングアップを行うことができます。尚、スペースに限りがあるので、各チームにて譲り合って使用して下さい。

11.スコア確認
試合終了後、必ずゲーム担当審判が記入した記録カードの内容を確認の上、サインをして下さい。