

第 8 回 U-12 四国ビーチサッカー大会 実施要項

- 1 趣旨 ビーチサッカーを通じて、海辺で親しむとともに、子どもから大人まで交流・親睦を図り
青少年の健全な心身の育成・地域スポーツイベントを開催し、観光復興のPRにもつながる大会
を目指すものとする。
- 2 名称 第8回 U-12 四国ビーチサッカー大会
- 3 主催 (一社) 四国サッカー協会・四国ビーチサッカー連盟
- 4 主管 U-12 四国ビーチサッカー大会実行委員会
- 5 協力 東洋町役場・(一社) 東洋町観光振興協会
- 6 日程 《開催日》2026年9月21日(月・祝)・22日(火・祝) [予備日:10月3日(土)・4日(日)]
《会 場》白浜海水浴場ビーチサッカー特設ピッチ(高知県安芸郡東洋町白浜)
- 7 参加資格
 - 1) フットサルチームの場合
 - ① 公益財団法人日本サッカー協会(以下『JFA』とする。)に『フットサル4種』の種別で加盟登録した単独チームであること。1つの登録チームから複数チーム参加できる。
 - ② 前項のチームに所属する2014年4月2日以降に生まれた選手であること。男女の性別は問わない。
 - ③ 外国籍選手は1チームあたり3名までとする。
 - 2) サッカーチームの場合
 - ① JFAに『4種』の種別で加盟登録した単独チームであること。1つの登録チームから複数チームで参加できる。
 - ② 前項のチームに所属する2014年4月2日以降で生まれた選手であること男女の性別は問わない。
 - ③ 外国籍選手は1チームあたり3名までとする。
- 8 募集チーム数及び登録人数
最大8チーム(1チーム:選手12名、役員4名以内)
- 9 大会形式 ※参加チーム数により変更あり
 - 1) 予選ラウンド
参加チームを4チームずつの2グループに分けてリーグ戦を行い、各グループの上位2チームが決勝ラウンドに進出。
順位は、グループ内の勝点合計の多いチームを上位とする。

勝点は、勝ち3、引き分け1、負け0とする。ただし、勝点合計が同じ場合は以下の順序により決定する。

- ① 当該チーム内の対戦成績
- ② 当該チーム内の得点点差
- ③ 当該チーム内の総得点数
- ④ グループ内の総得失点数
- ⑤ グループ内の総得点数
- ⑥ 下記に基づくポイント合計がより少ないチーム
 - ・ 警告1回 1ポイント
 - ・ 警告2回により退場1回 2ポイント
 - ・ 退場1回 3ポイント
 - ・ 警告1回に続く退場1回 4ポイント
- ⑦ 抽選

2) 決勝ラウンド

試合時間以内に勝敗は決しない場合は、PK方式（5名）により勝敗を決定する。

1 0 競技規則；当該年度最新の『ビーチサッカー競技規則』による。

※第1条他、U-12版に変更

1 1 競技会規定；以下の項目については、本大会で規定する。

- 1) ピッチ；原則として33m×24m
- 2) ボール：主催側で用意する。（サッカーボール4号球）
- 3) 競技者の数 : 5名
- 4) 交代要員数 : 7名
 - ※ピッチ上でプレーできる外国籍選手：2名
- 5) チーム役員数：4名以内
- 6) 競技者の用具
 - ① フィールドプレーヤー、ゴールキーパーともに、色彩が異なり判断しやすい正副のユニフォーム(シャツ、ショーツ)を参加申込書に記載し、各試合には正副ともに携行すること。
 - ② チームのユニフォームのうち、シャツの色彩は審判員が通常着用する黒色と明確に判断しうるものであること。
 - ③ フィールドプレーヤーとして試合に登録された選手がゴールキーパーに代わる場合、その試合でゴールキーパーが着用するシャツと同一の色彩および同一のデザインで、かつ自分自身の背番号の付いたものを着用すること。
 - ④ シャツの全面、背面に参加申込書に登録した選手番号をつけること。ショーツにも番号をつけることが望ましい。選手番号は服地と明確と区分し得る色彩であり、かつ判断が容易なサイズのものでなければならない。
 - ⑤ 選手番号については、1から99までとし、0は認めない。必ず本大会の参加申込書に記載された選手固有の番号をつけること。

- ⑥ ユニフォームに関する事項については、原則 JFA のユニフォーム規程に則るとともに、調整が必要な場合、実施委員会にて決定する。

7) 試合時間（3ピリオド制）※参加チーム数により変更あり

- ① 予選ラウンド：各ピリオド7分間 3ピリオド（ランニングタイム）
② 決勝ラウンド：各ピリオド6分間 3ピリオド（プレーイングタイム）
③ 各ピリオド間のインタードル2分間

8) 審判員及び記録員

- ① 主審・第2審判及び第3審判を実行委員会で行う。
※但し、第3審判については各チームへお願いする場合があります。
② タイムキーパー及び記録員は各チームにより割り当てる。
③ タイムキーパー及び記録員を担当する方は、試合開始7分前までにピッチオフィシャルテントへ集合してください。

1.2 懲罰

- ① 本大会期間中に警告を2回受けた選手は次の1試合に出場できない。
② 本大会において退場を命じられた選手は、次の1試合に出場できず、それ以降の処置については本大会で規律委員会を設置し協議し、四国サッカー協会規律・裁定委員会で決定する。

1.3 参加申し込み

参加チームは所定の参加申し込み用紙（データ形式）に必要事項を入力の上、大会事務局宛にデータを送信すること。また指定口座宛に大会参加費を入金すること。期日は別に定める。

なお、募集チーム数の上限を超えた場合は、先着順にて決定し申し込みを締め切ります。

- ① 申込先（申込時の注意事項）

E-mail：

（注意事項）

E-mailの送信の際は件名を【第8回 U-12 四国ビーチサッカー大会申込み】と記載すること。

- ② 申込期限 2026年8月14日（金）17時00分必着

1.4 参加料

- ① 1チーム 15,000円
② 振込期限 2026年8月21日（金）

1.5 電子選手証

各チームの登録選手は、日本サッカー協会発行の選手証（写真登録された電子登録書）を申し込みの際に登録用紙と併せてご提出ください。

1.6 組合せ

参加申込締め切り後、主催者側で抽選を行い決定して各チーム代表者及び事務担当者にメールにてお知らせします。

1 7 表彰

- ① 優勝チームに、優勝カップ、賞状及びメダル（1 チーム 1 2 個を上限とする）を授与する。
- ② 準優勝チームに賞状およびメダル（1 チーム 1 2 個を上限とする）を授与する。
- ③ 第 3 位のチームに賞状を授与する。
- ④ 優勝及び準優勝チームには、（一財）日本ビーチサッカー連盟主催の「第 5 回 Beach Soccer U-12 フェスティバル（全国 U-12 ビーチサッカー大会）」（開催地：未定／2 0 2 7 年 3 月に 2 日間で開催予定／開催地未定）への参加優先権利が生じるものとする。
※優勝チーム及び準優勝チームが権利を辞退した場合は、順位に合わせて優先案内いたします。

1 8 代表者会議・マッチコーディネーションミーティング

- ① 代表者会議は、開催スケジュールにより決定。※参加チーム数による日程変更する場合があるため追ってご案内いたします。代表者の方はご参加をお願いいたします。
- ② マッチコーディネーションミーティングは行わない。

1 9 傷害補償・負傷の対応

チームの責任において傷害保険に加入すること。競技中の疾病、傷病等の応急処置は主催者側で行うが、その後の責任は負わない。

2 0 開会式及び閉会式

- ① 開会式は 2 0 2 6 年 9 月 2 1 日（月・祝）に行います。（時間未定）
※参加チーム決定後タイムスケジュールにてお知らせいたします。
- ② 閉会式は、全日程終了後決勝ラウンド進出チームのみにてピッチ内で行います。

2 1 その他

- ① 大会の詳細については、参加チームに追って連絡する。
- ② 大会期間中の事故等については、主催者側は一切責任を負わない。
- ③ 熱中症対策については、ガイドラインに沿って「Cooling Break」や「飲水タイム」を設定するが、その適用については、試合時間など状況を考慮して主催者側で協議の上決定する。
- ④ 試合が一方のチームの責に帰すべき事由により開催不能または中止となった場合には、その帰責事由のあるチームは 0 対 10 またはその時点でスコアがそれ以上であればそのスコアで敗戦したものとみなす。
- ⑤ 各チームはキャプテンを置き、キャプテンマーク（アームバンド）で識別できるようにしなければならない。チームキャプテンは、主催者によって用意もしくは認められたアームバンド、または単色のアームバンドを着用しなければならない。それに、「captain」という単語、もしくは「C」という文字やその翻訳された単語、文字も入れることができるが、単色でなければならない。（ビーチサッカー競技規則の修正を参照）
- ⑥ 開会式終了後、全チームでの集合写真撮影を行います。
- ⑦ 各チーム第 1 試合にてチームごとの写真撮影を行います。
- ⑧ 閉会式終了後、優勝・準優勝チームごとの写真撮影を行います。
- ⑨

2 2 問い合わせ先

四国ビーチサッカー連盟事務局 大島 健二（オオシマ ケンジ）

【お願い】大会運営に関して下記ご協力ください。

- ① 会場設営及び撤収作業等への協力
- ② 試合中のボールパーソンへの協力
- ③ 環境美化への協力（会場及び周辺のゴミ拾い、ごみの持ち帰りなど）