

四国ビーチサッカーリーグ 2026実施要項

1. 名 称 四国ビーチサッカーリーグ 2026
2. 主 催 一般社団法人四国サッカー協会・四国ビーチサッカー連盟
3. 主 管 四国ビーチサッカー連盟リーグ運営委員会
4. 後 援 一般財団法人日本ビーチサッカー連盟
5. 協 力 東洋町役場・(一社) 東洋町観光振興協会
6. 日 程 2026年9月27日(日) [予備日: なし]
※参加チーム数により前日26日(土)を含めた2day開催
7. 会 場 白浜海水浴場ビーチサッカー特設ピッチ(高知県安芸郡東洋町白浜)
8. 参加資格
 - ① 2026年度公益財団法人日本サッカー協会(以下「本協会」という。)に加盟したチーム(準加盟チームを含む。)に所属している選手により、本リーグのために構成されたチーム。
 - ② 2026年度一般財団法人日本ビーチサッカー連盟加盟(以下「本連盟」という。)しているチーム(別紙参照)。
 - ③ 項のチームに所属した者であること。男女の性別は問わない。
 - ④ 1チームあたり3名までの外国籍選手の登録を認める。ただし、出入国管理および難民認定法に定める在留資格を取得している者とする。
 - ⑤ 選手および役員は、本リーグにおいて複数のチームで参加できない。
9. 参加チーム
四国各県より1～2チーム ※最大8チームを募集
10. 大会形式
基本的に全チームによる1回戦総当たりリーグ戦を行う。
リーグ順位は勝点の多いチームを上位とする。勝点は、勝ち3、PK勝ち2、負け0とする。ただし、勝点合計が同じ場合は、以下の順序により決定する。
 - (1) 当該チーム間の対戦成績
 - (2) 当該チーム間の得失点差
 - (3) 当該チーム間の総得点数
 - (4) 下記に基づく警告、退場のポイントがより少ないチーム
 - (ア) 警告1回 1ポイント
 - (イ) 警告2回による退場1回 3ポイント
 - (ウ) 退場1回 3ポイント
 - (エ) 警告1回に続く退場1回 4ポイント
 - (5) 抽選(該当チーム代表者立ち合いによる)
11. 競技規則
本協会制定の「【最新版】ビーチサッカー競技規則」による。
12. 競技会規定
以下の項目については、本リーグで規定する
 - ① ピッチサイズ: 原則として37m×28m

②使用球：ビーチサッカー専用ボール（５号球）

③競技者の数

- 1) 競技者の数：５名
- 2) 交代要員の数：７名以内
- 3) ピッチ上でプレイできる外国籍選手の数：２名

④チーム役員の数

３名以内

⑤ユニフォーム

- (ア) ユニフォームはシャツ、ショーツを原則とし、シューズの着用はできない。
火傷等への対応などを考慮し、ストッキング、ソックスの着用を「サポーター類等保護用具として」必要に応じて認める。
- (イ) チームのユニフォームのうち、シャツの色彩は審判員が通常着用する黒色と明確に判別しうるものでなければならない。
- (ウ) シャツには袖がついていなければならない。
- (エ) フィールドプレーヤー、ゴールキーパーともに正副２通りのユニフォームが必要である。
- (オ) フィールドプレーヤーとして試合に登録された選手がゴールキーパーに代わる場合、その試合でゴールキーパーが着用するシャツと同一の色彩および同一のデザインで、かつ自分自身の背番号のついたものを着用すること。
- (カ) シャツの前面、背面に参加申込書に登録した背番号を付けること。ショーツにも選手番号を付けることが望ましい。選手番号は服地と明確に区別し得る色彩であり、かつ判別が容易なサイズのものでなければならない。
- (キ) 選手番号については１から９９までの整数とし、０は認めない。必ず本大会の参加申込書に記載された選手固有番号を付けること。
- (ク) ユニフォームの広告表示については、本協会の承認を受けている場合のみこれを認める。ただし、ユニフォーム広告表示による生じる会場等への広告掲出料等の経費は当該チームにて負担すること。
- (ケ) その他のユニフォームに関する事項は本協会のユニフォーム規定に則る。

⑥試合時間

原則として次によるものとする。

- ・ ３６分間（１２分×３ピリオド）
- ・ ピリオド間のインターバル：３分間

⑦試合の勝者を決定する方法（競技時間内に勝敗が決しない場合）

３分間の延長戦を行い、尚決しない場合はPK方式により勝敗を決定する。５名で勝敗が決しない場合、同数のペナルティキックを行い、先に得点を多く上げたチームを勝者とする。

⑧順位の決定

大会形式により決定する。

⑨審判員

主審・第２審判・第３審判は運営委員会より派遣し、タイムキーパー及び記録員は帯同で行う。
但し、（一社）四国サッカー協会審判委員会によるビーチサッカー審判研修会が可能な場合は、

全ての審判員を研修会参加審判員によって割り当てる。

13. 懲 罰

- ① 本大会期間中に警告を2回受けた選手は次の1試合に出場できない。
- ② 本大会において退場を命じられた選手は、次の1試合に出場できず、それ以降の処置については本大会で規律委員会を設置し協議し、(一社)四国サッカー協会規律・裁定委員会で決定する。

14. 参加申込

- ① 【別紙1】の参加申込書に必要事項を記入し⑥の期限までに⑤の申込先へお申し込みください。
- ② 【別紙2】の加盟チーム登録用紙に記載しうる人員は、1チームあたり5名以上とし上限を設けない。各試合は3名を下回った場合(2名以下)には試合が成立しなくなることに留意すること。
- ③ 当日受付にてメンバーの追加、変更を認める。
- ④ 参加チームは所定の参加申し込み用紙(データ形式)に必要事項を入力の上、大会事務局宛にデータを送信すること。また指定口座宛に大会参加費を入金すること。期日は別に定める。
- ⑤ 申込先(申込時の注意事項)
E-mail :
※E-mailの送信の際は件名を【四国ビーチサッカーリーグ2026申込み】と記載すること。
- ⑥ 申込期限 2026年8月21日(金) 17時00分必着
- ⑦ 【別紙2】の提出期限は2026年8月28日(金) 17時00分必着

15. 参加料

- ① 1チーム45,000円(本連盟加盟登録料含む)に加え、加盟選手登録1,000円×人数とする。
- ② 振込期限 2026年8月28日(金)

16. 表彰及び権利と義務

- ① 優勝チームに優勝杯及び賞状、準優勝チームに賞状を授与する。
- ② 優勝チームには、JBSF主催の「第12回 Beach Soccer 地域リーグチャンピオンシップ」(開催日:2026年10月30日(金)～11月1日(日)予定、開催地:和歌山県)への参加の権利と義務が生じるものとする。

17. 経費

大会参加にあたって必要となる各チームの経費については、チームで負担するものとする。

18. 組合せ

試合の組合せ(順番)は、運営委員会において抽選を行い決定する。

19. 代表者会議及びマッチコーディネーションミーティング(MCM)

- 代表者会議は大会当日運営本部にて行います。※時間は、申込締切後タイムスケジュールにより決定する。
- マッチコーディネーションミーティング(MCM)
 - ① 開催日当日の第1試合開始1時間前に運営本部にて行う。
 - 持ち物:FP・GKそれぞれの正副2種類のユニフォーム及びビブス(写真でも可)
 - 選手証:各チームの登録選手は、本協会発行の選手証(写真を貼付したもの)または電子登録証の写し(写真が登録されたもの)を持参すること。選手証または電子登録証が確認できない場合は、試合に出場できない。

※各チームの呼び出しなどのアナウンスは原則行いません。時間厳守をお願い致します。

② メンバー表提出

メンバー表は、各試合 60 分前に運営本部へ提出してください。第1試合のチームはMCM時に提出。

③ ウォーミングアップ

以下の時間に、当該試合ピッチ内を利用できます。

■第1試合については開会式終了後、第2試合目以降は前の試合終了後、ピッチ運営責任者の入場許可が出てから、試合開始7分前まで。

20. 傷害補償

チームの責任において、傷害保険等に参加していること。

21. 負傷の対応

競技中の疾病、傷病等の応急処置は主催者側で行うが、その後の責任は負わない。

22. 試合の成立および「第12回 Beach Soccer 地域リーグチャンピオンシップ」への出場チームを選出

① 試合の中断および成立

(イ) 試合中に雷鳴、雷光その他の荒天が発生した場合は、直ちに試合を中断し、選手、役員および大会関係者は安全な場所へ避難するものとする。安全確保を最優先事項とする。

(ロ) 雷鳴または雷光による中断の場合は、最後の雷鳴または雷光の確認から 20 分間経過し、安全が確認された後に試合を再開する。

(ハ) 原則、中断後 60 分を経過しても試合再開の見込みが立たない場合は試合中止とする。ただし、第2ピリオド終了後に中止となった場合は試合成立とし、その時点の得点をもって試合結果とする。なお、同点の場合は引き分けとする。

② 大会が中止となった場合の取扱い

(イ) 大会期間中に成立した試合がある場合は、その試合結果を有効とする。成立していない試合については、各チーム代表者立会いのもとで抽選を行い勝敗を決定し、すべての結果を反映して最終順位を決定する。

(ロ) 荒天その他の自然災害により大会を開催できなかった場合、または成立した試合が一試合もない場合は、前年度大会の成績を基に「第12回 Beach Soccer 地域リーグチャンピオンシップ」出場チームを選出する。なお、前年度優勝チームが本大会に参加していない場合は、主催者による抽選により選出する。

(ハ) 前項イまたはロにより「第12回 Beach Soccer 地域リーグチャンピオンシップ」出場チームとして選出されたチームは、本要項第16条第2項に定める権利および義務を有するものとする。

23. その他

① 大会の詳細については、参加チームに追って連絡する。

② 大会期間中の事故等については、主催者側は一切責任を負わない。

③ 熱中症対策については、ガイドラインに沿って「Cooling Break」や「飲水タイム」を設定するが、その適用については、試合時間など状況を考慮して主催者側で協議の上決定する。

④ 試合が一方のチームの責に帰すべき事由により開催不能または中止となった場合には、その帰責事由のあるチームは0対10またはその時点でスコアがそれ以上であればそのスコアで敗戦し

たものとみなす。

- ⑤ 各チームはキャプテンを置き、キャプテンマーク（アームバンド）で識別できるようにしなければならない。チームキャプテンは、主催者によって用意もしくは認められたアームバンド、または単色のアームバンドを着用しなければならない。それに、「captain」という単語、もしくは「C」という文字やその翻訳された単語、文字も入れることができるが、単色でなければならない。（ビーチサッカー競技規則の修正を参照）

【お願い】大会運営に関して下記ご協力ください。

- ①会場設営及び撤収作業等への協力
- ②試合中のボールパーソンへの協力
- ③環境美化への協力（会場及び周辺のゴミ拾い、ごみの持ち帰りなど）